

Manual de Instalação

Arandela de Parede Ajustável em Alumínio LED Flex

Arandela • LED • Alumínio

ITENS INCLUSOS

- 1 Arandela
- 1 Lâmpada LED
- Kit de fixação

FERRAMENTAS NECESSÁRIAS

- Furadeira e broca compatível com a sua parede/laje
- Chave de fenda / Phillips
- Alicates e conectores elétricos
- Escada e nível
- Testador de tensão
- Lápis para marcação

ATENÇÃO — SEGURANÇA ELÉTRICA: desligue o disjuntor do circuito antes de iniciar e confirme a ausência de energia. Nunca faça ligações com a rede energizada. A instalação elétrica deve ser feita por um profissional qualificado.

PASSO A PASSO

- 1 Desligue a energia no disjuntor do circuito.
- 2 Separe as peças e confira os itens.
- 3 Com o nível, marque a lápis a posição dos furos usando a base como gabarito.
- 4 Faça os furos e insira as buchas.
- 5 Fixe a base na parede com os parafusos, firme e nivelada.
- 6 Conecte fase e neutro da rede aos fios da luminária, com conectores. Isole as emendas.
- 7 Rosqueie a lâmpada E27 (não inclusa), respeitando a potência máxima.
- 8 Encaixe a peça/cúpula.
- 9 Religue o disjuntor e teste.

CUIDADOS E LIMPEZA

- Limpe com pano seco ou levemente úmido; evite abrasivos e solventes.
- Sempre desligue a energia antes de limpar ou trocar a lâmpada.
- Respeite a potência máxima indicada para o soquete.
- Manuseie peças de vidro/pedra com cuidado.

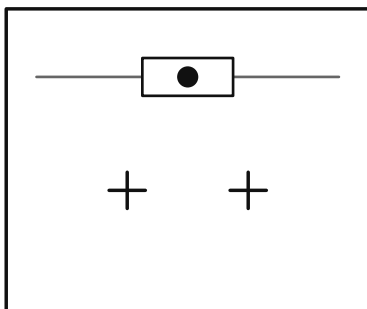
GARANTIA E SUPORTE

Este produto possui **90 dias de garantia** contra defeitos de fabricação, a contar do recebimento. A garantia não cobre danos por mau uso, instalação incorreta ou quedas. Dúvidas ou acionamento da garantia pelo site **tonzi.com.br**.

Guia visual de instalação

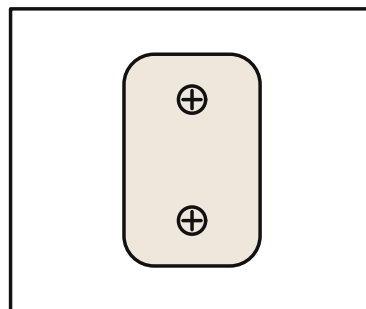
Arandela de Parede Ajustável em Alumínio LED Flex

1 Marcar e furar



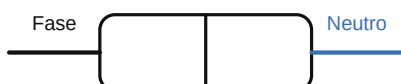
Use um nível e marque os furos.
Fure e coloque as buchas.

2 Fixar a base



Parafuse a base na parede,
firme e nivelada.

3 Conectar os fios



Ligue fase e neutro no conector.
Isole bem as emendas.

4 Lâmpada e peça



Rosqueie a lâmpada E27 (não inclusa)
e encaixe a peça.